

## Windows10 機能更新プログラム (CreatorsUpdate) のリリース

昨年7月に AnniversaryUpdate として機能更新プログラムがリリースされバージョン1607となりましたが、2017年3月下旬または4月上旬に CreatorsUpdate として機能更新プログラムがリリースされるとの情報が流されています。(一部では4月11日(火))

色々と機能の向上や修正が行われていますが、マイクロソフトから主なものとして下記の内容が発表されています。

<https://www.microsoft.com/ja-jp/windows/upcoming-features>

1. 3D 機能 (例: ペイントで3D モデルの配置)
2. MR (MixedReality)
3. 4K ゲームのプラットフォーム

他には

1. アップデートのインストールのスケジュールを決めるか、ユーザーの準備が整うまで決定を延期するかを選択できるようになる
2. 「設定」の項目に「アプリ」「ゲーム」が追加される  
サブ項目の変更や追加
3. コントロールパネルから「ディスプレイ」や「個人設定」ばなくなる
4. タイルフォルダーが使用できタイルをタイルフォルダーの中にまとめることができる
5. 「夜間モード」でブルーレイのカットができる
6. エッジで、問題が指摘されているフラッシュのブロックができる
7. エッジで電子書籍 (EPUB 形式) を読める
8. コマンド実行の主流がコマンドプロンプトからパワーシェルに変わった

使い方が変わる部分がありまた覚えることができてきました。